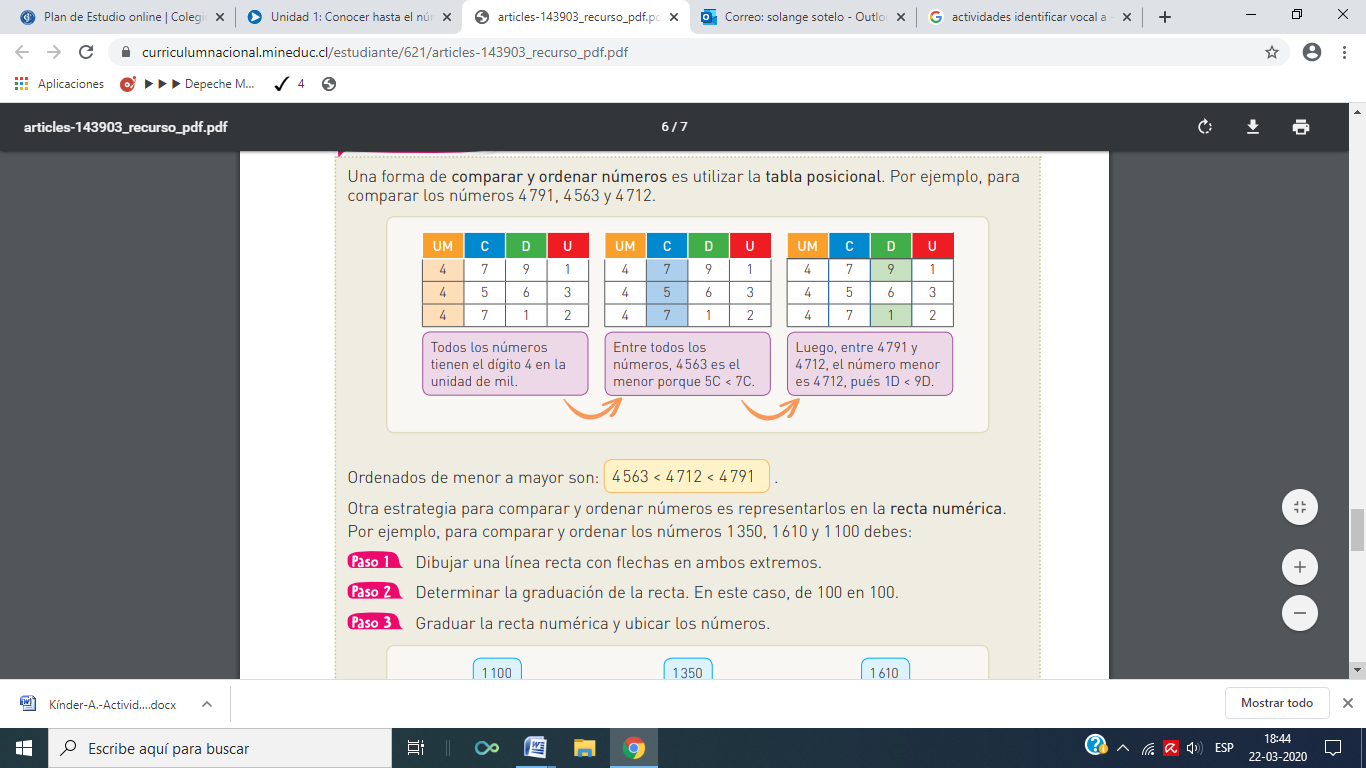
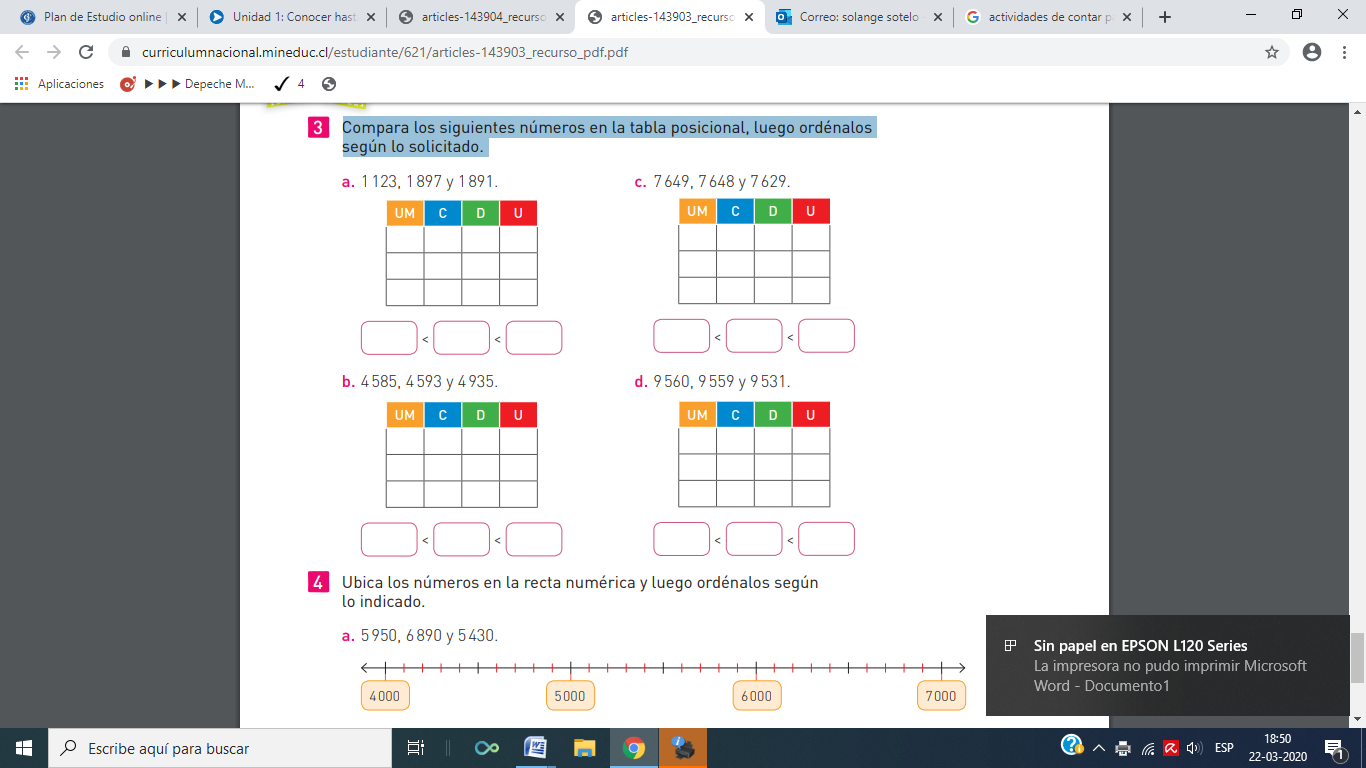
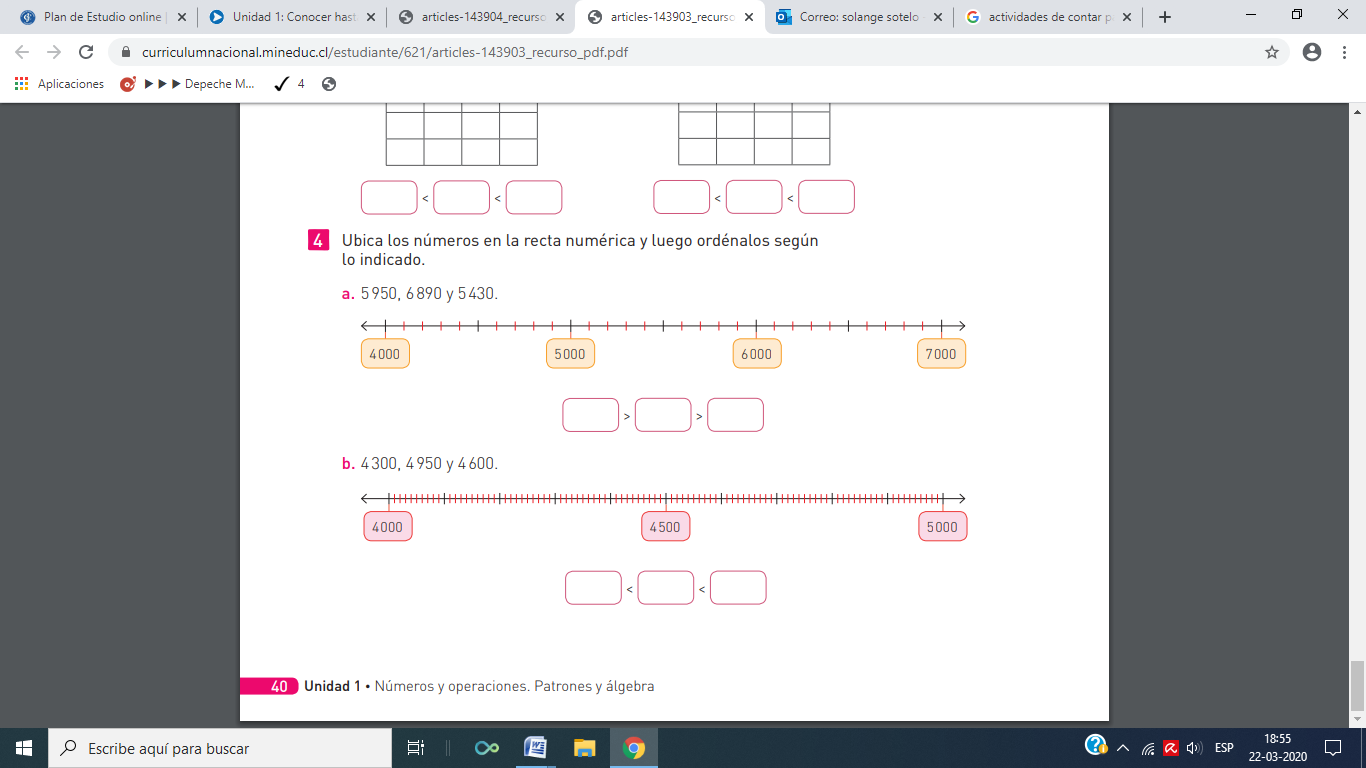
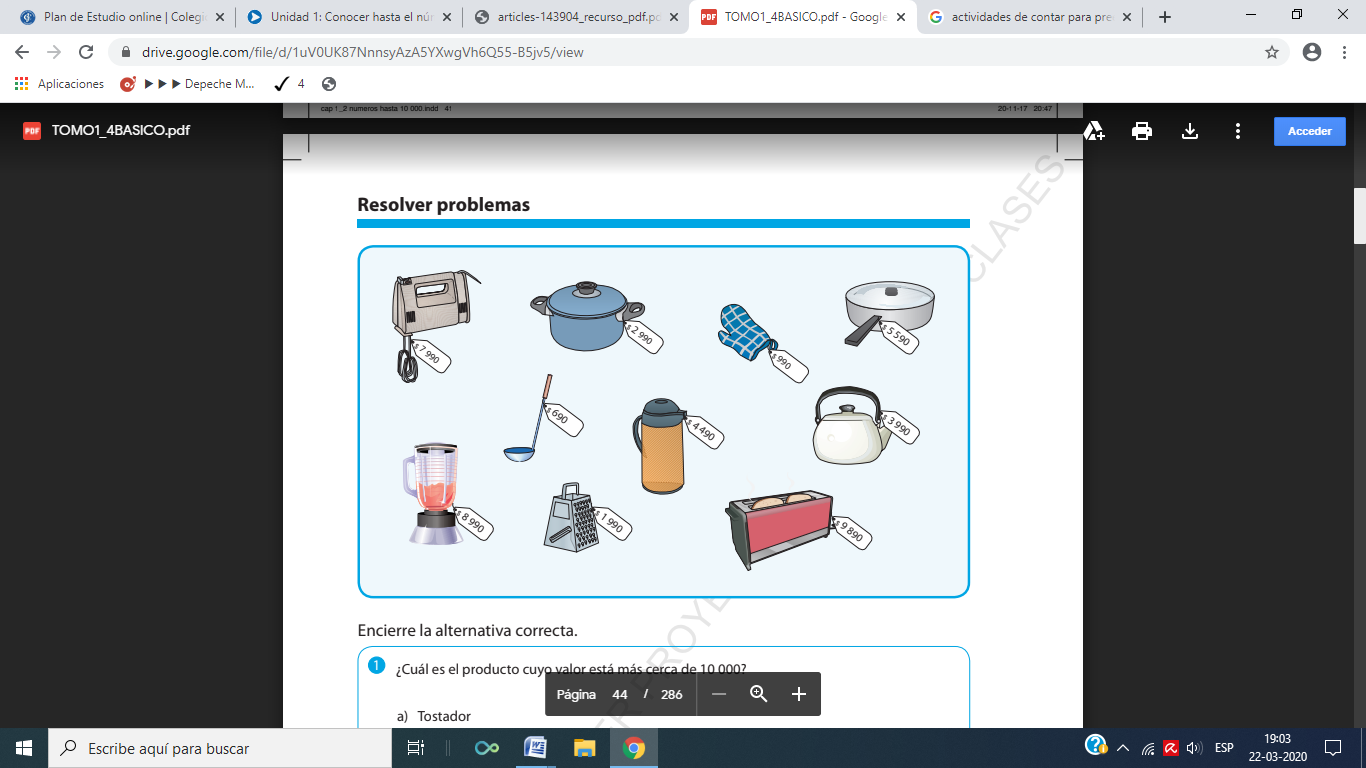
Guía N° 6

**¿Cómo comparar y ordenar números hasta 10.000?**

1. Compara los siguientes números en la tabla posicional, luego ordénalos de menor a mayor.

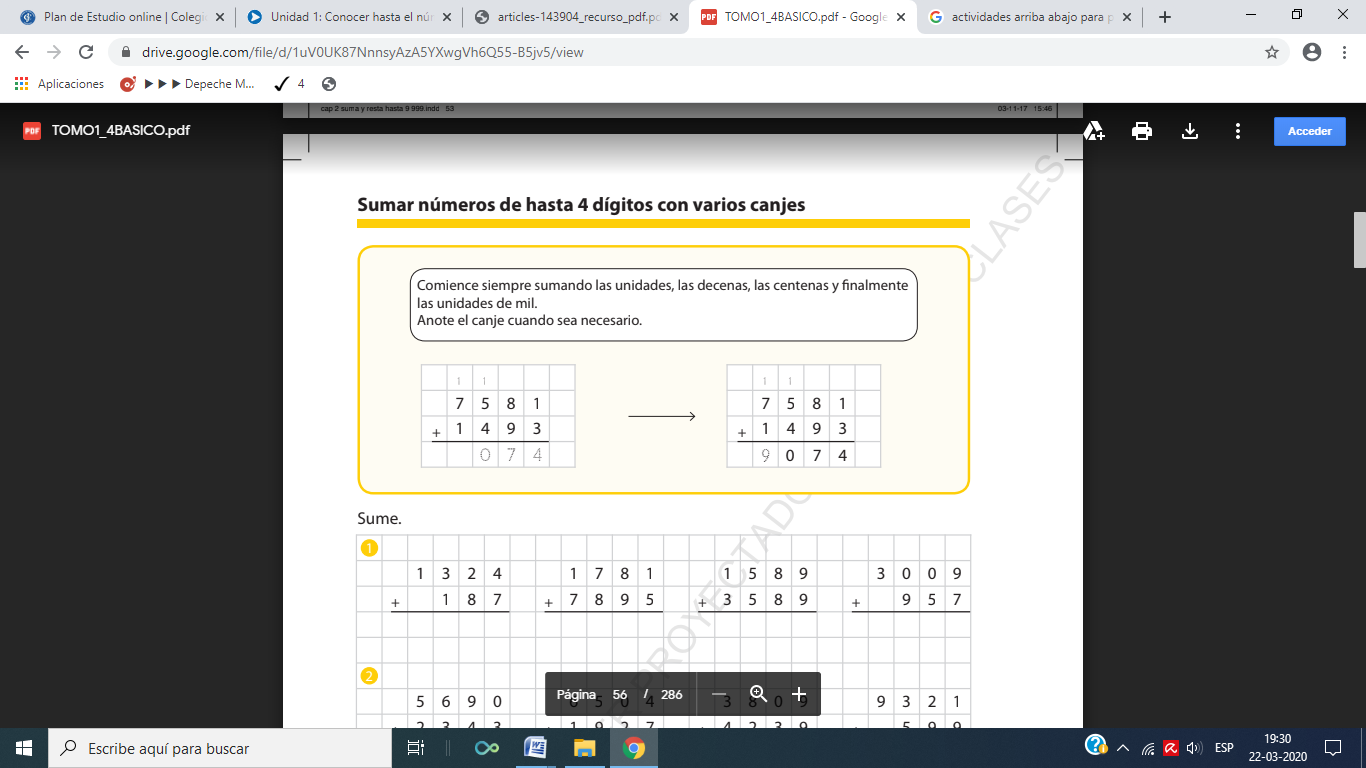
2. Ubica los números en la recta numérica y luego ordénalos según lo indicado.

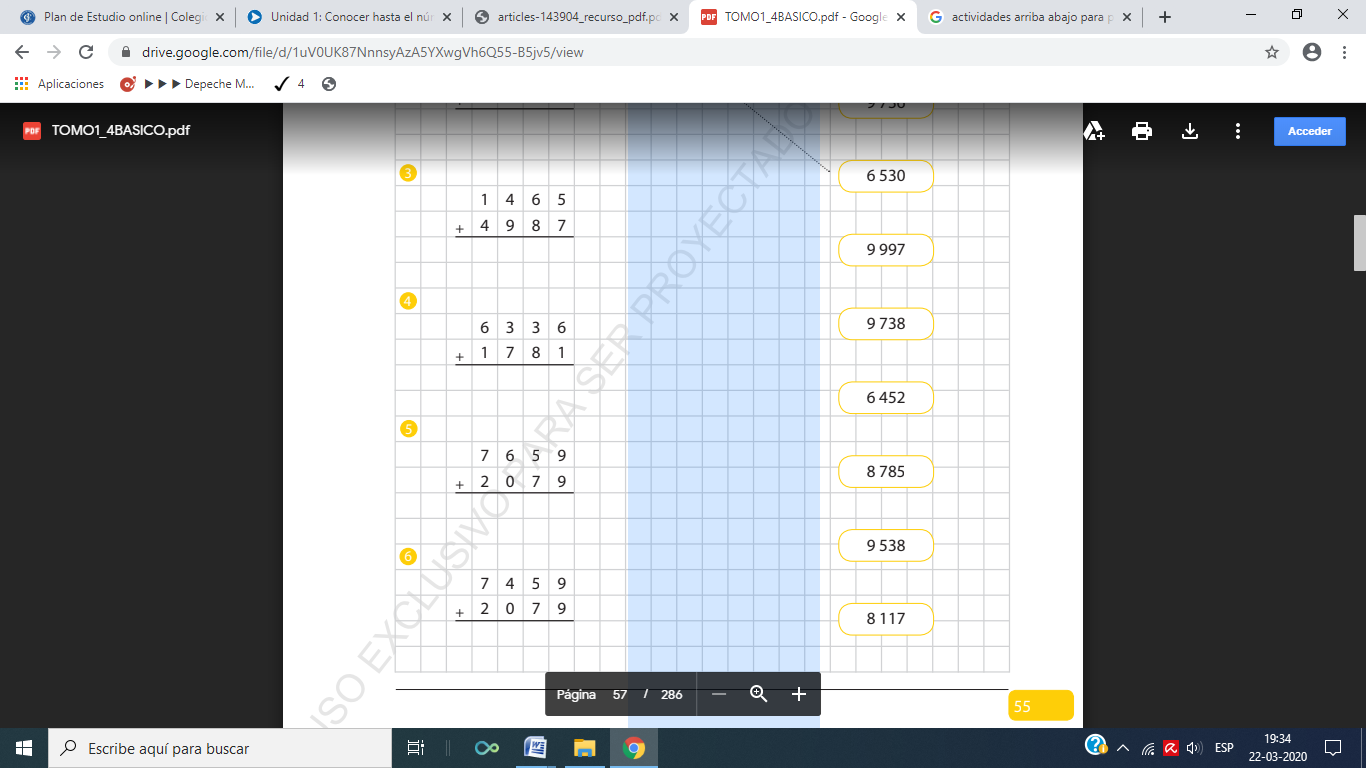
Guía N° 7

Encierre la alternativa correcta.

|  |
| --- |
| 1. ¿Cuál es el producto cuyo valor está más cerca de 10.000? 2. Tostador 3. Juguera 4. Tetera |
| 1. ¿Cuál es el producto de menor precio? 2. Tetera 3. Cucharón 4. Guante de cocina |
| 1. ¿Qué productos tienen un valor menor que el termo? 2. Olla y tetera 3. Rallador y sartén 4. Todos los anteriores |
| 1. ¿Qué productos podrías comprar con 5.000? 2. Tostador, Juguera, batidora 3. Cucharón, guante de cocina, rallador 4. Termo, sartén, tostador |
| 1. ¿Qué producto es el de mayor precio? 2. Juguera 3. Batidora 4. Tostador |
| 1. ¿Qué producto tiene un **9** en sus **unidades de mil**? 2. Tetera 3. Sartén 4. Tostador |
| 1. ¿Qué productos están ordenados de menor a mayor? 2. Cucharón, tetera, guante de cocina 3. Cucharón, guante de cocina, rallador 4. Tostador, batidora, termo |
| 1. El precio del tostador se lee…. 2. Nueve mil novecientos ochenta 3. Novecientos ochenta y nueve 4. Nueve mil ochocientos noventa |

Guía N° 8



Sume, luego una la suma con su resultado

7.530

6.530

8.117

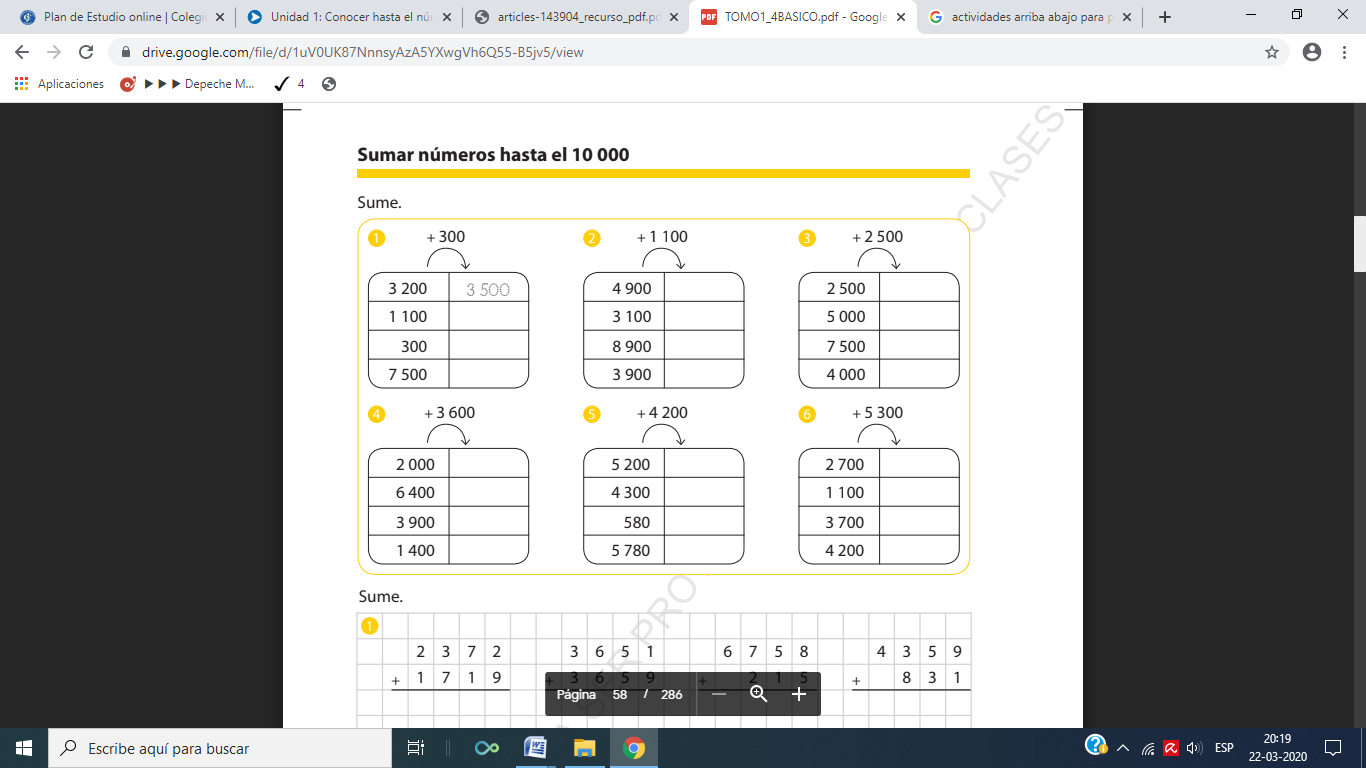
6.452

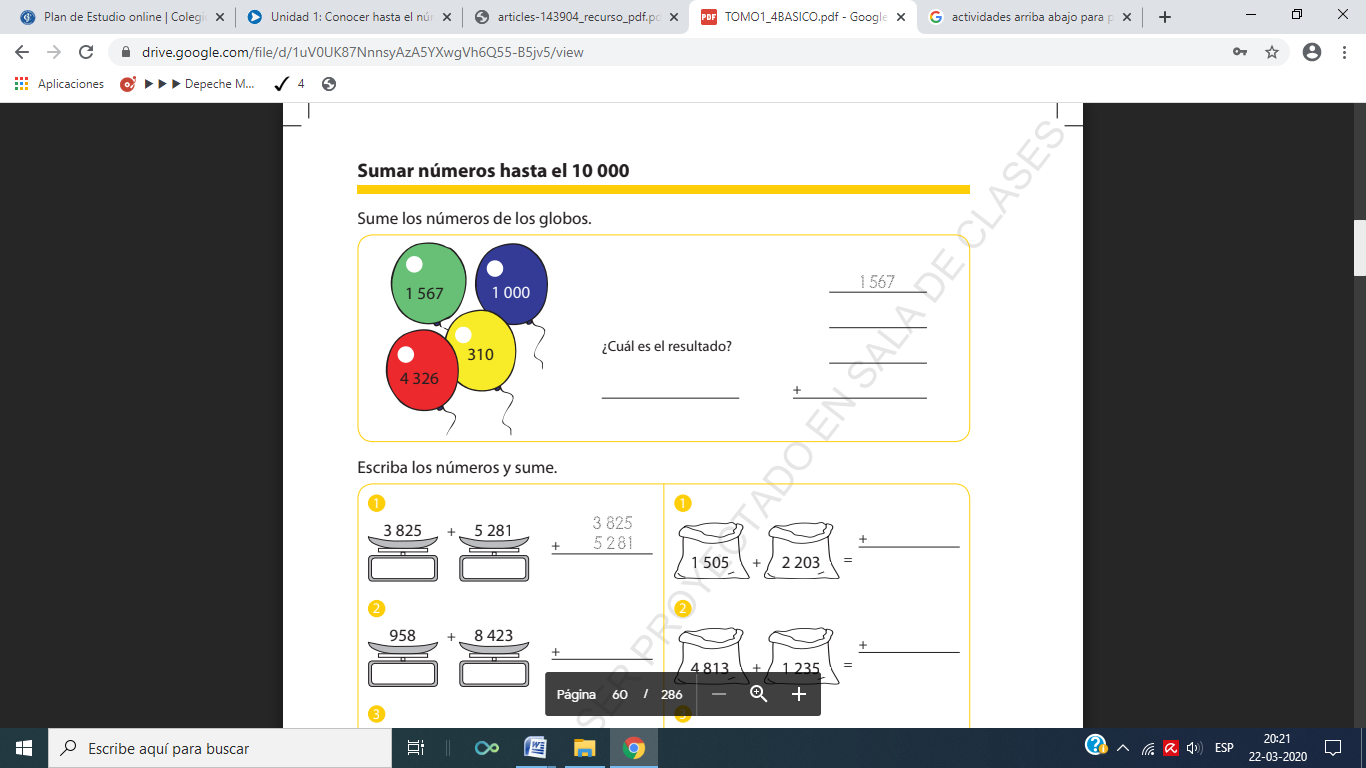
Guía N° 9

Resuelve las siguientes sumas anotando el canje donde corresponda

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.485  + 2.142 | 6.160  + 1.100 | 2.980  + 905 | 6.204  + 2.303 | 7.500  + 770 |
|  |  |  |  |  |
| 2.090  + 1.990 | 8.054  + 2.354 | 1.999  + 80 | 3.007  + 2.004 | 6.250  + 600 |
|  |  |  |  |  |
| 2.547  + 62 | 5.555  + 2.222 | 4.605  + 2.720 | 8.140  + 1.255 | 2.000  + 999 |
|  |  |  |  |  |

Sume.

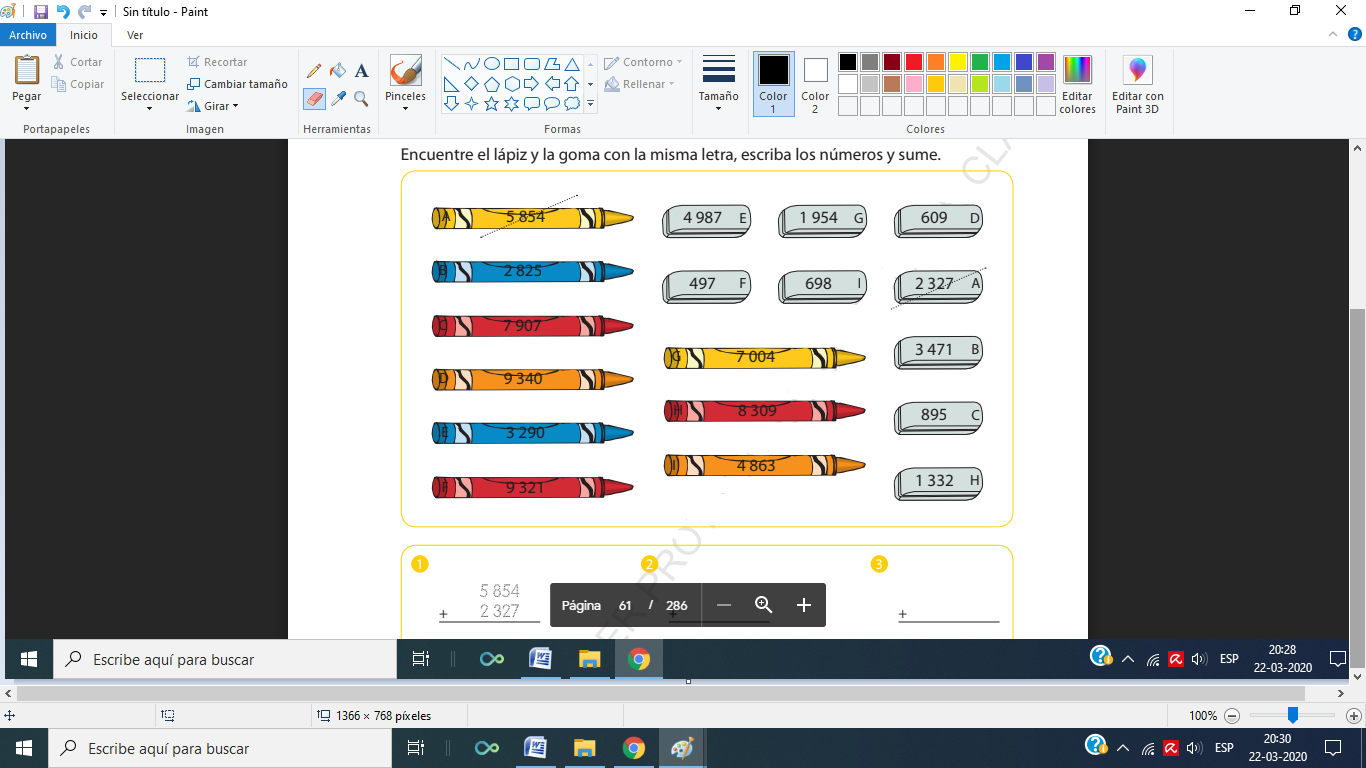
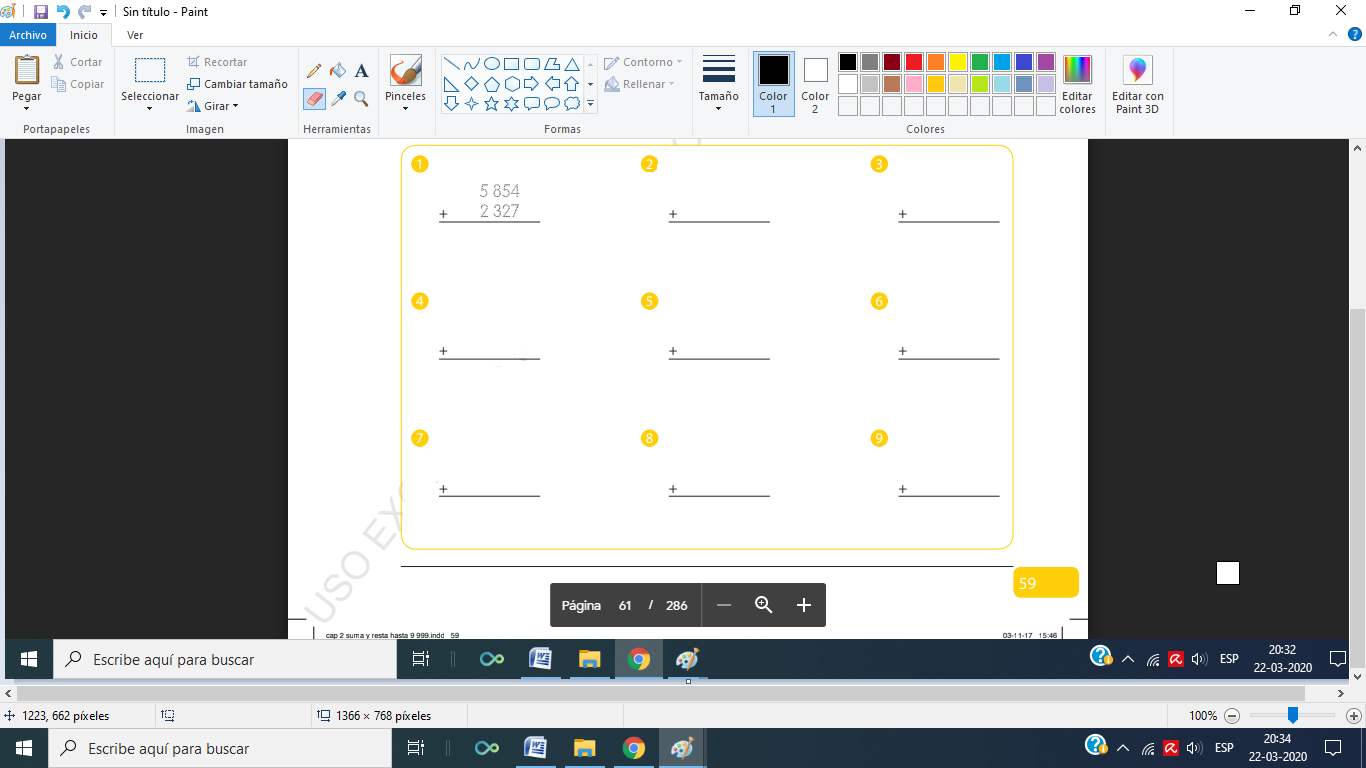


Sume los números de los globos

4.326

+

Guía N° 10

Encuentre el lápiz y la goma con la misma letra, escriba los números y sume.